



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: intégration 3d dans photo

Subject: Re: intégration 3d dans photo

Posté par: eutherien

Contribution le : 13/10/2009 13:41:31

Salut, c'est du beau travail!

Ce qui me paraît difficile dans cet exercice c'est le point de contact entre les deux éléments 2D et 3D. C'est le seul endroit où le trucage saute aux yeux: par exemple avec la F1 le pneu avant à l'air de flotter, ce qui est moins le cas avec le pneu arrière.

Tu modélise une surface sous tes objets?