



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: The Strange Night [Inachevé]

Subject: Re: The Strange Night [remake de la Monument Valley]

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 14/10/2009 14:25:44

Citation :

Au passage j'ai réglé le souci de vector blur au niveau de la séparation terre-ciel, si ça intéresse c'est en ajoutant tout simplement un méga-cube géant qui entoure la scène et qui est quasiment transparent invisible ($\alpha=0.001$ + option Ztransp + shadeless). Une astuce toute simple, encore fallait-il y penser

Merci c'est bien pratique.

En tout cas c'est toujours un plaisir d'avoir des nouvelles de ton projet

Bon courage pour la suite.