



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: GTA (style fps)**

**Subject: Re: GTA (style fps)**

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 6/11/2009 21:02:44

Les bâtiments font très simples ça c'est pas grave, ça fait styler.

La mer n'est pas génial, on voit des motifs tellement tu as répété texture...

Ça manque de vie, mais comme c'est pas finit je pense que tu vas en ajouter après.