



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: GTA (style fps)

Subject: Re: GTA (style fps)

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 6/11/2009 23:20:12

Je persiste sur l'eau. Que tu sois au sol ou non, il va y avoir des lignes (comme sur l'image). Bon ok ça crée des lignes de fuite et une perspective mais ne suis pas sur que ce soit si intéressant que ça.

Bobibou a tout à fait raison quand il dit qu'il va donc falloir passer au BGE.

Cependant fait très attention à ne pas trop te disperser...