



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: GTA (style fps)

Subject: Re: GTA (style fps)

Posté par: Bobibou

Contribution le : 6/11/2009 23:23:48

Pour l'eau, je ne me rends pas bien compte, mais mettons que ce problème de lignes de fuite surgisse...as-tu en moyen d'y remédier, parce que je serais preneur aussi dans ce cas...

Citation :

Cependant fait très attention à ne pas trop te disperser...

C'est moi ou lui qui ne doit pas se disperser