



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: GTA (style fps)**

**Subject: Re: GTA (style fps)**

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 6/11/2009 23:51:19

A c'est bête ça . Pas de GLSL. snif

regarde ça si tu connais déjà :

de l'eau sans GLSL : <http://blenderartists.org/forum/showthread.php?t=170812>

des ombres temps réels sans GLSL : <http://blenderartists.org/forum/showthread.php?t=106845>

Ca va te consoler.