



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: GTA (style fps)

Subject: Re: GTA (style fps)

Posté par: moaaa

Contribution le : 7/11/2009 7:38:22

ladeheria +1 pour l'eau

même si en théorie il y a moyen de faire de l'eau raccordable dans la pratique c'est extrêmement difficile

juste une petite question tu a modéliser a la main ta ville?