



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: GTA (style fps)

Subject: Re: GTA (style fps)

Posté par: Bobibou

Contribution le : 7/11/2009 16:50:58

Un tuto bien pratique pour les voitures dans le BGE :

http://www.tutorialsforblender3d.com/Game_Engine/Vehicle/Vehicle_1.html