



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: GTA (style fps)

Subject: Re: GTA (style fps)

Posté par: lonlon

Contribution le : 7/11/2009 17:57:06

aaahh enfin quelqu'un qui ne peut pas avoir le GLSL comme moi (sa fait du bien)

Tiens ce n'est pas ce que tu veut mais sa aborde un peu les states