



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Grape (MAJ page 3)

Subject: Re: Grape (MAJ page 3)

Posté par: J4e8a16n

Contribution le : 15/11/2009 16:55:24

Bonjour,

Très belle image.

Je suis débutant et je n'arrive pas à faire toutes ces textures. Il me manque des infos au tuto.

Combien y a-t-il de matériaux?

Une texture-matériau ça se peut ça?

Ex:"Le shader de poussière est fait de deux textures analogues au type «clouds». Première channel (Clouds) : Noise Depth = 6: "

Deuxième channel ... clouds... Noise Depth = ...

Merci de votre attention.

JP