



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: BGE DEV: Dynamic loading patch

Subject: Re: BGE DEV: Dynamic loading patch

Posté par: cray

Contribution le : 16/11/2009 10:21:37

Un utilisateur nommé 'Moguri' est très actif actuellement dans le dév du BGE (API).

[BGE DEV: Python drawing functions patch for the BGE for things like GUI's](#)

Fil de discussion : [Drawing to screen with Python video](#)

[BGE SHADER DEV: \(scriptable\) Geometry shaders patch by Moguri](#)

Fil de discussion : [Geometry Shaders in the BGE \(Windows build available\)](#)

[GE DEV: Another Moguri python patch](#)

Moguri adds game actuator-like methods to the GameLogic module in python

[BGE FIXES: Bug fixing for the BGE in 2.5 beta0.](#)

Et pour ceux qui auraient raté cette information :

[BGE DEV: Re-Instance physics mesh \(for armatures/shape key deform, mesh switching\)](#)