



## **Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Le topic des trucs à télécharger**

**Subject: Re: Le topic des trucs à télécharger**

Posté par: blendman

Contribution le : 20/11/2009 8:38:35

yo folk's

Pour windows :

### **2D**

- artweaver (free, pas open source) painter like
- Xn-view (free): viewer, permet de faire quelques bricole retouches
- Sodipodi (free?) ; : soft 2D
- qAquarelle : pour dessiner un peu comme avec de l'aquarelle

Animation 2D :

- Pencil (open source) : animation bitmap et un peu vectoriel. Excellent soft gratuit pour l'animation Bitmap, le meilleur pour moi. Utilisé sur BBB.
- PAP : testé un peu. Assez sympa.
- Synfig
- dogwaffle (existe encore ?): permet de faire de l'animation il parait, mais assez galère à mettre en œuvre.

### **Police d'écriture (création-conversion)**

- Fontforge : open source - vraiment excellent. Le seul que j'ai testé qui marche fabuleusement bien.

### **Video**

- Avicodec : permet de connaître les codec de chaque vidéo qu'on a. Très pratique. (free)

Encoder :

- super (free)
- STOIK Imaging (free)

capture vidéo (screencapture pour tuto par exemple):

- camstudio (free)

Vidéo/compo/montage :

- wink debug mode (free) : pour faire des vidéo flash (tuto)
- wax debug mode (free) : montage de vidéos

### **3D**

- wing (free)

- Terragen (free) : générateur de paysages.
- vue 3D (version free ?)

IL existe des versions free de "Bryce" et "Vue 3D" qui permettent de réaliser des scènes de paysages assez impressionnantes (tout comme la longueur du rendu

).

Pour info, le soft [Vue 3D](#) est utilisé dans les FX de films comme Pirate des caraïbes, Terminator salvation, spiderwicketc...

Visiblement, Vue3D peut rendre 10000 millions de polygones.

### **Utiles**

Authoring :

- dvdstyler (free)
- DVD Flick (free)

Web :

- NVU (open source?)
- fillezilla : transfert de fichiers (ftp)
- firefox-opera : navigateur

Divers :

- 7-zip (free): pour zipper-dézipper
- outclock : anti-spam

Bureautique :

- open officie (open source - excellent)
- dia : pour faire des sortes de diagrammes.
- gant project: pour créer des diagramme de gant.
- Clet-X : permet de créer des storyboard et de mettre en place les informations nécessaires à la prod.

### **Moteur de jeu (engine)**

- gamemaker version free limitée, la version payante coute 20€)
- WME (free): engine pour du jeu click and point : plutôt pas mal du tout

Sinon, [ici](#) tu trouveras une liste assez complète, ça ira plus vite sans doute

.