



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Blender game**

**Subject: Re: Blender game**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 26/11/2009 17:11:35

Citation :

Et si quelqu'un aurait une idée pour que les grandes cartes ne laguent pas et se chargent au fur et à mesure.

Regarde ça :

[http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic\\_id=22585&forum=3](http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=22585&forum=3)

et en particulier

[http://www.graphicall.org/ftp/ideasman42/dyn\\_mesh.ogv](http://www.graphicall.org/ftp/ideasman42/dyn_mesh.ogv)