



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Savon**

**Subject: Re: Savon**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 30/11/2009 11:21:39

+1 pour les bulles de savon, leur iridescence est bien représentée.

En revanche, pas bien pour les taches d'eau (sans ^ sur le a de tache, sinon c'est un labeur, un travail...)

Il ne faut pas représenter les traces d'humidité, par une ombre mais par une couleur plus vive, comme si le bois était vernis.

De plus les flaques ne s'étalent pas aussi régulièrement sur du bois, surtout du sapin. Là, elles ont la consistance de l'huile, et forment un ménisque qui ne mouille pas le bois. Sauf pour de petites gouttes, dont un des bords forme souvent un ménisque franc et massif (comme disent les politiques).

Or sur du bois, surtout celui que tu as représenté l'eau le mouille, il n'y a pas de ménisque, et pas de reflet brillant aussi marqué.

En fait ce n'est pas vrai partout, il se forme quand même sur les endroits du bois moins perméable, vers les noeuds et les veines plus dures et plus foncées.

Voilà ce que je propose comme correction pour améliorer l'aspect mouillé du bois;

Je n'ai pas obtenu, avec Gimp, l'effet de transparence voulu, de la pellicule d'eau, mais cela ne donne plus l'impression, qu'il s'agit d'huile voire de mercure par endroit. La première flaque est mieux réussie que la seconde qui conserve davantage un aspect huileux.

A toi de voir les réglages nécessaires pour obtenir cet effet sous Blender.

Bon Blend.

Et comme d'habitude j'illustre mes propos par une petite image.

Avec blender ce sera peut être plus facile, quoique c...

Guppy88