



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 1/12/2009 9:18:39

Mic-K974-> La 2.50 utilise une autre API, une autre version de python 3.1 et une autre interface; il est plus que probable que tes scripts aient besoin d'une r  criture pour fonctionner.

fmazoue-> Le rendu OpenGL, c'est le rendu de la vue 3D dans la 2.49.

On ne peut pas, pour l'instant, redimensionner les r  gions d'une vue.

Coyhot-> Oui,   a d  pote un max.

Je pense que   a va les bien aider    faire un d  cor enflamm  .