



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 1/12/2009 10:47:20

Citation :

Fadge a Ã©crit:

Et cÃ´tÃ© rendu, est ce que c&#039;est prÃ©vu de rendre avec le GPU ? cÃ´tÃ© grand public, on a vu gelato pointer son nez il y a 3 ans, puis plus rien (Nvidia a mÃªme retirÃ© gelato du download depuis).

DÃ©jÃ  on va attendre qu&#039;ils se mettent tous d&#039;accord, et c&#039;est pas gagnÃ©

.

A chaque nouvelle technologie ils nous refont le coup, chacun veut sa part du gÃ¢teau, et il faut attendre pour qu&#039;ils mettent en place un standard Ã  peu prÃ¨s sÃ©rieux...

Alors oui c&#039;est prometteur, mais non pas tout de suite

.

@+