



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: kaeru

Contribution le : 1/12/2009 10:54:02

Il y a eu des discussions concernant [OpenCL](#) dernièrement :

<http://lists.blender.org/pipermail/bf-committers/2009-November/025240.html>

Avec quelques nouveaux devs Ã©tant prÃ©ts a s'essayer a l'ajout de cette fonction.
Mais il semble que l'accÃ©lÃ©ration du rendu avec l'aide du GPU ne soit pas pour tout de suite , le code du moteur de rendu n'Ã©tant pas adaptÃ© a cette ajout (il faudra le rÃ©Ã©crire , l'optimiser).

Ca servira semble t-il d'abord a accÃ©lÃ©rer l'affichage du viewport (entre autres).

Peace

.