



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: kaeru

Contribution le : 1/12/2009 10:54:02

Il y a eu des discussions concernant [OpenCL](#) dernièrement :

<http://lists.blender.org/pipermail/bf-committers/2009-November/025240.html>

Avec quelques nouveaux devs Ã©tant prÃ©ts a s&#039;essayer a l&#039;ajout de cette fonction. Mais il semble que l&#039;accÃ©lÃ©ration du rendu avec l&#039;aide du GPU ne soit pas pour tout de suite , le code du moteur de rendu n&#039;Ã©tant pas adaptÃ© a cette ajout (il faudra le rÃ©Ã©crire , l&#039;optimiser).

Ca servira semble t-il d&#039;abord a accÃ©lÃ©rer l&#039;affichage du viewport (entre autres).

Peace

.