



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: otsoa

Contribution le : 1/12/2009 13:03:48

Je n&#039;arrive pas a avoir de lumieres indirecte, alors que j&#039;ai mi les mÃªmes rÃ©glages que toi...