



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: zeauro

Contribution le : 1/12/2009 13:24:10

Comme l'a dit ebrain, Ã§a s'utilise un peu comme la radiositÃ©.

Il faut que les meshes rÃ©Ã©mettent de la lumiÃ¨re, en ayant une certaine valeur d'emit.