



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 : actus, tests, feedback...**

PostÃ© par: Fadge

Contribution le : 1/12/2009 16:59:10

Par contre (en tout cas avec tes rÃ©glages ebrain) c&#039;est inutilisable en video : Ã§a flicke de partout. Donc Ã creuser