



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 : actus, tests, feedback...**

Posté par: zeauro

Contribution le : 2/12/2009 13:54:48

Citation :

moaa a écrit :

ca n'est pas un simple txt ;est une base de données

Il faut vraiment que je mette à la console, moi.

uriel-> le fichier keymap.py peut être enregistré où tu veux.

Il faut :

\_faire Ctrl+Alt+U

\_aller dans Input

\_appuyer sur le bouton Export Key Configuration.

Mais c'est vrai qu'il n'y a pas de bouton pour charger la configuration.