



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 : actus, tests, feedback...

PostÃ© par: Levak

Contribution le : 2/12/2009 20:32:07

Citation :

blobxxx a Ã©crit:

Re une petite question voir si j'ai bien tout compris pour les effets de fumÃ©e dans la 2.5 il faut la version svn (ou un truc comme Ã§a) suis aller voir sur le site grapical. j'ai tÃ©lÃ©charger la version blender2.50710 (de mÃ©moire) pour linux elle ne marche pas chez moi. impossible a lancer. Elle est ou la boulette??

Merci.

PS : j'ai ubuntu 64 bits pour info

J'ai eu le mÃªme problÃ¨me au dÃ©but, la meilleure solution pour linux reste de compiler soit mÃªme (sauf si la config de suit pas)

J'ai suivit ce tuto personnellement :

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=1243899>

@+