



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: nature morte**

**Subject: Re: nature morte**

Posté par: bobxxxl

Contribution le : 10/12/2009 21:23:23

Merci pour les conseils je vais m'y atteler. L'idée des embouts pour les oranges délirant. je vais essayer tout ça.

Adrien j'ai pas compris une image d'herbe ou ça? pourquoi??

Le grain c'est normal je teste les textures, donc 15mn de rendu et je stoppe. pour l'image finale ça sera plutôt 10 a 15H de rendu. J'utilise luxrender facile à utiliser comme moteur mais faut pas être pressé.