



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: nature morte

Subject: Re: nature morte

Posté par: leo28

Contribution le : 12/12/2009 14:57:02

Bravo, ta mod est soignée et luxrender est décidément un super moteur qui possède encore de grosses faiblesses sur les perfs (même pour de l'unbiased) mais dix heures (une nuit de sommeil) pour ce résultat me paraît raisonnable et bravo à toi d'avoir su l'optimiser.