



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: nature morte**

**Subject: Re: nature morte**

Posté par: bobxxxl

Contribution le : 12/12/2009 15:14:54

Citation :

leo28 a écrit:

Bravo, ta mod est soignée et luxrender est décidément un super moteur qui possède encore de grosses faiblesses sur les perfs (même pour de l'&#039;unbiased) mais dix heures (une nuit de sommeil) pour ce résultat me paraît raisonnable et bravo à toi d'&#039;avoir su l'&#039;optimiser.

En fait l'&#039;optimisation s'&#039;appelle Gimp. Je me suis rendu compte que arrivé à un certain niveau de bruits, 15mn de travail avec gimp = 15H de rendu avec lux. Au bon moment faut dire stop puis bricoler à la main. Mais cela dépend aussi de la scène, la je suis en lumière directe. La même scène loin de la lumière ça serait plutôt 60H de rendu.

Rgal regarde un peu plus haut le post de Glandelf et ma réponse

. Pour le fond je me tâte pour une incrustation, sinon suis parti pour 50H de rendu. Sinon le fond noir j'&#039;aime bien ça met le premier plan bien en valeur.

Bjo je retiens ce que tu dis je vais voir ça, si c'&#039;est rattrapable...