



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: nature morte

Subject: Re: nature morte

Posté par: Rgal

Contribution le : 12/12/2009 15:55:00

pour ne pas rallonger le calcul tu peux faire un rendu en *.TARGA puis un petit montage "Grimpesque" (faut si par incrustation tu le sous entend déjà comme cela)

Ps : j'ava point lu le topis depuis le début.