



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: nature morte**

**Subject: Re: nature morte (terminé ou pas? ben non!!)**

Posté par: ZeTooN

Contribution le : 15/12/2009 19:11:47

+1 avec la nappe trop lisse pour du tissu ( ou si elle est en plastique, faut changer le shader)

et les specs des fruits qui font mal au yeux...

Bonne continuation