



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Le topic des trucs à télécharger

Subject: Re: Le topic des trucs à télécharger

Posté par: lorembolo

Contribution le : 24/12/2009 13:00:24

Je me permets de me répondre pour vous parler un peu de Sculptis.

Le principal atout de Sculptis est la notion d'**adaptive mesh**. En gros, il ajoute des polys là où les formes sont complexes, mais pas sur les grandes zones "planes".

Dans le même esprit, il a un outil "reduce details" qui décime les polygones au passage du stilet. A lui seul cet outil vaut le détour, pour les amateurs de lowpoly....dommage qu'on bosse sur des tris..

Détail marrant : certains outils ont un effet qui s'estompe légèrement dans le temps...enfin, disons que ça réagit comme une matière "vivante" qui prend quelques millisecs à se stabiliser.

Autre atout? le poids du truc, sa simplicité, sa gratuité....Le texturing est à l'étude mais pas encore implémenté, et pour le reste allez voir les vidéos de DrPetter sur youtube... (entre autres <http://www.youtube.com/watch?v=1IRbEMuG16Y>)

Un truc à savoir : il considère le clavier comme un qwerty