



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: MyGame, histoire d'un test

Subject: Re: MyGame, histoire d'un test

Posté par: Styx-

Contribution le : 29/12/2009 10:57:27

Salut othelarian,

En tout cas, tu commences du bon pied: il y a un semblant d'organisation.

Après pour les délais de complétion, il faut bien sûr voir quel est réellement ton niveau actuel: on a tendance à se surestimer et surtout à sous-estimer le travail à faire.

Même avec une belle liste comme la tienne, "OBJ 2-1 : Modélisation du premier niveau."

écrit en quelques secondes mais créer un level demande souvent un peu plus de temps si tu veux bien le faire. les graphismes n'ont pas besoin d'être dernier cri pour être attirants mais un soupçon de level design est important et demande parfois pas mal de réflexion.

En tout cas bon courage pour ce projet sympathique, vivement les premières images comme dit Map

++