



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Magasins**

**Subject: Re: Magasins**

Posté par: everwind

Contribution le : 29/12/2009 14:14:51

je me souvenais pas qu'il y avait tant de lumière dans le désert xD.

Sinon le premier conseil que je donnerais que de rendre ces batiments moins carrés, la on dirait des boites en carton un peu quand meme

(ou alors des batiments de cs 1.6 c'est au choix

)