



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Iron Man [by blender\_player] .blend p1**

**Subject: Re: Iron Man [by blender\_player] .blend p1**

Posté par: everwind

Contribution le : 29/12/2009 14:20:25

ben si c'est pour faire du low poly c'est parfait, sinon tu peux encore largement améliorer pour atteindre ça : [http://www.vivagoal.com/images/wallpapers/Iron\\_Man\\_4.jpg](http://www.vivagoal.com/images/wallpapers/Iron_Man_4.jpg)

ps : les textures ça fait un peu jouet en plastique aussi

mais sinon c'est bien parti