



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 29/12/2009 15:34:16

Bonjour depuis février je travail en temps que programmeur sur un projet de jeu, j'ai déjà programmé une voiture, un menu pour le son, un menu pour les graphismes, un système de start checkpoint end, et je travail sur un créateur de map.

Je travail sur ce projet en collaboration avec ynos(lui en temps que graphiste), malheureusement celui-ci est très occupé et n'a pas de temps (ou très peu), il n'a donc pour le moment fait que deux mesh non texturé (en attendant et pour les test j'ai fait des mesh mais ils ne sont pas top, je suis meilleur programmeur que graphiste).

Les but du jeu (dans l'ordre d'importance):

- mono joueur chronométré (meilleur temps)
- multi joueur (un pc)
- implantation intelligence artificiel
- multi joueur (multi pc local)
- multi joueur (par internet)(ce n'est pas sur que cela vas se faire)

Les personnes dont j'ai besoin:

- un graphiste (pour commencer)

Les personnes dont j'aurais besoins:

- un bruiteur (pour les son des voitures)

Je vous remercie d'avance de vous faire connaitre si vous voulez bien m'aider.

NB:le développement du jeu est prévu sur un long terme (a cause de sa complexité) par conséquent les personnes qui veulent aider doivent savoir qu'elle vont avoir du temps libre sur un long terme.