



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 29/12/2009 19:25:37

ben moi j'ai réussi a donner un poids qui donne une physique correcte, tout en ne traversant pas les objets quand elle retombe de haut.