



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Traking problème d'ombre !!!!**

**Subject: Re: Traking problème d'ombre !!!!**

Posté par: WizardNx

Contribution le : 30/12/2009 15:31:51

A l'origine quand ebrain t'a demandé une capture c'était pour voir les paramètres du shader du plan, là on y voit que le quart... Fais nous une capture qui nous montre l'ensemble des paramètres du shader plan... la viewport on en a pas besoin.

T'as pensé à mettre le ztransp et à baisser l'alpha ?

@ plus

Nx.