



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: everwind

Contribution le : 30/12/2009 15:36:47

j'avoue que j'ai jamais tenté de faire des rendus avec des textures supérieurs à 4000*4000 donc je sais pas trop

A la limite se serait aps plutot possible de couper ton image en plusieurs bouts et de bidouiller comme ça ?