



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: WizardNx

Contribution le : 30/12/2009 15:40:47

Citation :

everwind a écrit:

j'ai avoué que j'ai jamais tenté de faire des rendus avec des textures supérieures à 4000*4000 donc je sais pas trop

Oé je venais rajouter des précisions, la texture cote 21 600*10 8000... C'est est ptet pas tant le poids de l'image mais sa taille en fait qui generait blender, yo no sé...

Citation :

A la limite se serait aps plutot possible de couper ton image en plusieurs bouts et de bidouiller comme ça ?

Là ça risque d'être assez chiant à mettre en oeuvre quand même, j'y avais pensé mais y ai renoncé quelques minutes après reflexion

@ plouche

Nx.