



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: everwind

Contribution le : 30/12/2009 16:38:27

oui enfin je pense pas que le problème soit l'image elle meme ou sa décompression, j'imagine plutot un problème au niveau de l'application de la texture.

Après comme je connais pas trop le mode de fonctionnement du moteur de rendu je sais pas si ma solution marcherait ou si le problème serait le meme mais ça vaut le coup d'essayer vu la simplicité de la chose :-p