



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: WizardNx

Contribution le : 30/12/2009 17:32:22

Citation :

therebirthed a écrit:

Citation :

d'après mon expérience il n'y a pas de différence fondamentale d'utilisation de ram entre blender linux et windows

Au que si ! La gestion de la ram sous linux est totalement différente... Donc rien que ça ça peu jouer car de ce fait, le programme n'active pas les même options sur la compilation windows et sur la compilation linux en ce qui concerne la gestion de la ram.

Là oui je suis d'accord avec therebirthed, c'est assez différent... Quoique pour Win7 je peux pas en jurer puisqu'ils ont tout revu à ce niveau, en tout cas pour les autres doz la gestion de la ram était complètement différent de celle de nux.

Citation :

En fait, on a exactement la même quantité de RAM (2.8, presque 3).

2.8 c'est du 3Go (avec leur 13 à la douzaine), moi j'ai 2Go + 512 Mo... En fait t'en as quand même plus que moi mais pour moi le probleme ne provient pas de la ram.

Citation :

Citation :

ou bien à plus bas niveau encore une limite d'OpenGL ou autre sur windoz...

Si cela venait de l'OpenGL, cela ne planterai que à l'import de la texture sur les pré-visu, mais pas au rendu qui n'exploite pas l'OpenGL. (enfin rassure moi, tu par bien d'un rendu réel, pas du BGE ???).

nan nan on parle bien de vrai rendu, mais au delà de ça (et ce qui m'avait fait penser que ce n'était pas la dimension mais le poids), ça plantait dès le chargement dans l'onglet texture, sans meme lancer le rendu. Une fois le poids tombé à 17Mo ca plantait au rendu seulement...

C'est pour ça que l'hypothèse de la gestion de blender du plaque pixels/polys me parrait la plus plausible.

Honnêtement je travail jamais en prévisu, toujours en shaded ou en wire. Puis là ca servirait à rien

puisque il y a plein d'autres sphères autour de la terre (nuages, atmos etc) donc on ne verrait pas la texture de la Terre...

Faudrait que jme retrouve une live et que je teste sur nux pour voir.

@ plouche

Nx.