



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: WizardNx

Contribution le : 30/12/2009 17:37:40

Citation :

therebirthed a écrit:

Nx, peux tu mettre tes fichiers sur un serveur pour qu'on puisse tester sur une autre config ?

Jvais voir comment procéder car si tu veux les textures brutes pour tester, va y'en avoir pour plus de 300 Mogs... donc c'est un peu chaud chaud d'autant plus que là j'ai pas le net à la maison (enfin avec mon tel quand même mais là c'est pas la peine de penser à un upload

mdr) et que je vais m'en rentrer chez moi là...

Font chier parce que quand même...

On voit ça demain ou après demain, enfin jvais continuer mes tests et bidouillages et je vous tiendrai au jus dès ce soir.

@ plouche

Nx.