



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: yojimbojul

Contribution le : 30/12/2009 17:40:51

Salut,

Je lance une idée comme ça mais est ce que tu as changé les paramètres de l'antialiasing ou la resolution de l'octree dans les options de rendu , ça peut jouer aussi . Après j'ai pas essayé seven , donc je ne peut pas me prononcer mais je suis passé sur ubuntu et des scènes très lourdes en textures et en polys passent sans problème et plantent joyeusement sous XP . Mais XP n'est pas seven ok . En tout cas si tu veut que je teste sous ubuntu avec un dual core et 4go de ram ça ne me dérange pas.

à+