



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: metalblender

Contribution le : 30/12/2009 19:00:58

Tu peux up ton fichier blend qu'on fasse les tests?

Pour moi c'est un problème hardware, je n'ai vu planter blender qu'à cause d'un matériel insuffisant pour le moment, saturation du processeur plus que la RAM d'ailleurs... tout dépend aussi de ce que tu laisses gérer par ton processeur graphique.