



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender digère mal les grosses textures ?**

**Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?**

Posté par: everwind

Contribution le : 30/12/2009 19:09:13

@metalblender : non il peut pas

(voir page précédente)

et autrement moi j'ai déjà vu blender planter à cause de problèmes de matos insuffisant, en l'occurrence c'était sur mon ancien pc avec un gros système de particules