



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: metalblender

Contribution le : 30/12/2009 19:20:38

Oui c'est bien ce que je dis si tu lis bien ou alors je me suis mal exprimé
et étant donné que c'est le rendu je pencherai plutôt pour CPU ou GPU que la ram.