



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: everwind

Contribution le : 30/12/2009 19:44:42

ah oui excuse moi, évidemment que c'est un problème hardware, sinon réduire sa texture ne changerait rien, mais en attendant ça aide pas à faire son rendu
, la solution étant peut être de couper en 4 comme suggéré par mooky qui est plus pertinent que moi
même ; il me rejoint