



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: Eliam

Contribution le : 31/12/2009 0:15:44

Citation :

si tu as 1px=3km et que tu passe à 3km Je n'ai pas compris cette phrase, désolé :-/

Je soulignais juste que le site où il a trouvé la texture proposait plusieurs tailles de textures, et que

j'avais eu le même problème avec la texture de cette dimension-la mais que la version

inférieur fonctionnait bien.