



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: MyGame, histoire d'un test

Subject: Re: MyGame, histoire d'un test

Posté par: Bobibou

Contribution le : 31/12/2009 16:03:08

Je te conseille de faire déjà un niveau jouable avant de penser aux autres... Si la logique et les scripts sont faits pour le niveau 1, la création des niveaux suivants sera simple...

Fais très attention à une chose : ta motivation. La seule et unique source d'abandons de projets est la perte de motivation...