



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: everwind

Contribution le : 1/1/2010 22:57:59

je peux juste te dire qu'il m'est une fois arrivé de lancer une image de 14 000*14 000 en texture sous blender sous windows 64 (malheureusement la le pc est mort donc jpeux pas faire de tests ...). Après si c'est un problème au niveau du calcul le problème pourrait changer selon les config donc je sais pas trop :-s