



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender digère mal les grosses textures ?**

**Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?**

Posté par: Gaspard

Contribution le : 1/1/2010 23:40:46

Pour ceux qui souhaitent tester par eux-même ; [Ici](#) Les images sont téléchargeables en 500m/pixel.

Selon moi, j'aurais testé un découpage de la texture. Cela aurait éclairci l'affaire avant de trouver une solution plus propre, afin de connaître le fond du problème.

Bon courage!