



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: WizardNx

Contribution le : 2/1/2010 15:28:49

Citation :

everwind a écrit:

je suis pas informaticien mais je pense que tu as tout à fait raison wizard

Néanmoins, empêche que savoir que le problème vient de la ou la ne suffit pas pour le résoudre, aussi je voudrais savoir si t'as tenté de découper ? parce que si c'est un pb de blender le temps qu'ils le corrigent ton boulot sera en retard xD

Pour l'instant ma légendaire et épique flemme fait que je n'ai pas encore découpé l'image non... huhu hum...
lol

Mais je vais le faire vui :)

Mais comme je disais par MP à un blendy qui m'a gentiment proposé de faire tourner les rendus sur sa machine, ça ne pose problème que sur les machine de travail qui sont sur win7 pour les rendus tests, notre render farm tournant sur nunux devrait pas yavoir de souci... Enfin si on en croit therebirthed puisque j'ai pas encore balancé ça dans la renderfarm...

@ plouche

Nx.