



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 2/1/2010 15:55:46

alors je commence dans l'ordre des questions:

1A :

je n'est déjà pas fini de faire la base du jeu donc je n'ai pas encore commencé
à la faire mais j'ai une petite idée sur comment la faire

système de serveur:

j'ai déjà regardé un peu comment faire en python il y a quelques librairie qui sont capable
d'utiliser le réseaux, j'avais déjà réussi à envoyé des données à un pc et ce dernier
répondais, donc il suffirai que chacun envoi les données à un pc centrale qui redistribue ou alors le
pc centrale reçoit juste les ip des pc joueur et les envoi au pc joueur qui eux ce charge
d'envoyé les données aux autres pc joueur.

Cette dernière méthode permettrai d'avoir un pc serveur qui n'a pas besoin de
puissance ni de trop de bande passante, mais elle utilise plus la connexion des joueur (
considérablement plus) donc la dernière méthode est peut être pas très bonne